



PRODUCTION REGLAGES PARAMETRES SOPROLEC

Position butée

« < 4000.00 > »

Retrait	M	1000.00	Position 1
	M	2000.00	Position 2
Retour 0	M	3000.00	Position 3
	M	4000.00	Position 4
STOP	M	3500.00	Position 5

Butée Programmable simple

1 Ecran PARAMETRES

Paramètre	Valeur
Résolution (pulses/mm)	40.00
Vitesse Prise Origine Rapide (mm/s)	100.00
Vitesse Prise Origine Lente (mm/s)	10.00
Accélération Prise Origine (kHz)	20.00
Accélération Mvt. (kHz)	20.00
Longueur Axe Min. (mm)	10.00
Vitesse Mvt. Min (mm/s)	1.00
Longueur Axe Max (mm)	4000.00
Vitesse Mvt. Max (mm/s)	1000.00

Dans cet écran on définit les paramètres de base du système :

- Résolution : indiquée en pulses par mm, par exemple un driver est réglé à 1600 pulses par tour et la butée parcourt 40mm par tour. Il faudra donc 1600 pulses pour parcourir 40mm, soit $1600/40 = 40$ pulses par mm
- vitesses et accélération pour la prise d'origine, la vitesse rapide pour la recherche du capteur de fin de course, la vitesse lente pour la sortie du capteur.
- Vitesses et accélération pour le déplacement de la butée. Vitesse Min. et Max délimitent les valeurs saisissable dans l'écran REGLAGES.
- Longueur Axe Min. et Max. délimitent la saisie de la référence par rapport à l'origine.

2 Ecran REGLAGES



A chaque mise en route il est nécessaire de faire une prise d'origine.



Dans cet écran on défini :

- la vitesse de déplacement de la butée en cours d'utilisation
- la référence de la butée par rapport à l'origine, ici il est possible de mesurer des longueurs jusqu'à 4m.
- Retrait permet de reculer la butée de 50 mm

3 Ecran PRODUCTION



Cet écran indique qu'il est nécessaire de faire une prise d'origine.



Une fois la prise d'origine effectuée, il suffit de saisir une position et d'appuyer sur le bouton **Position X** de la position choisie!

Le bouton **Retrait** permet de reculer la butée de la distance saisie dans l'écran **REGLAGES**.

Le bouton **Retour à 0** ramène la butée à l'origine.

Les boutons  déplacent la butée à la vitesse

normale ou 10 fois moins vite.

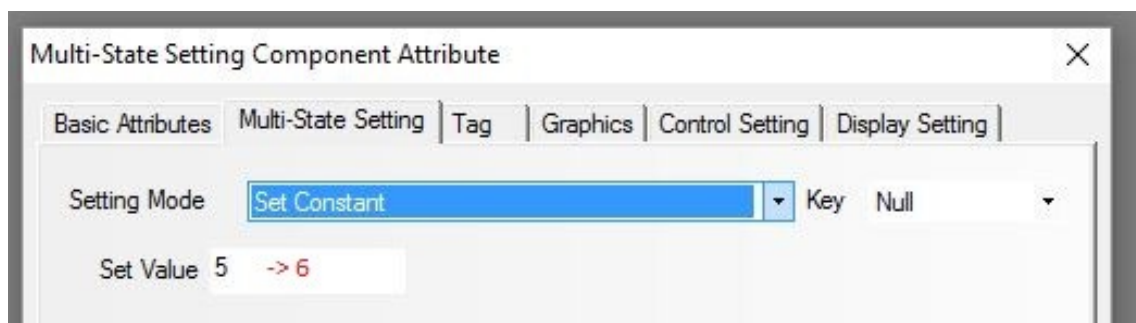
Les boutons **M** stockent la position actuelle de la butée dans le champ position correspondant.

5 positions sont utilisables mais les programmes de l'IHM et de l'automate sont conçus pour étendre facilement le nombre de positions.

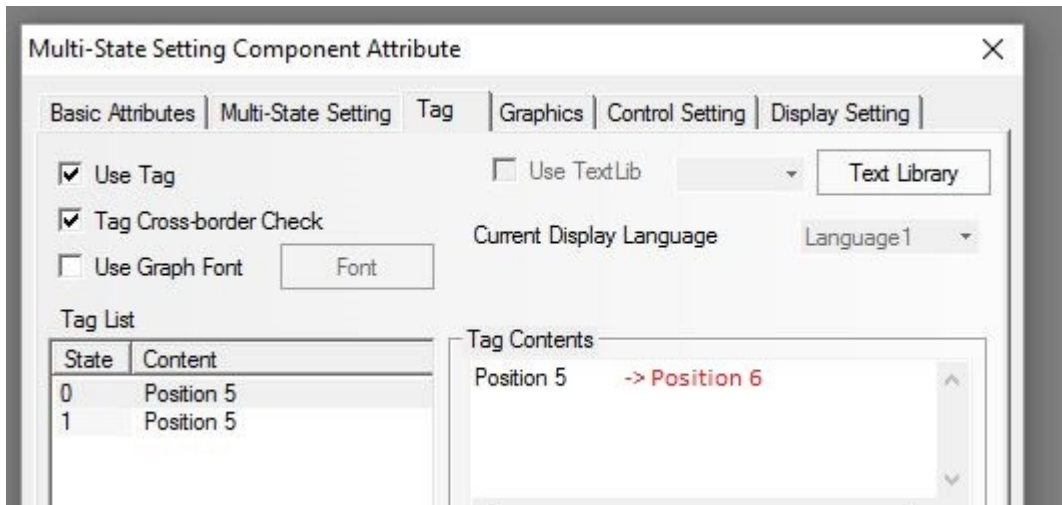
Pour cela il suffit de dupliquer les 3 objets :



Modifier les boutons  et  (ce sont des Multi-state Setting)



Modifier le bouton



Modifier le champ Input Number

